

音楽素材を使うにあたって (利用許諾)

2019年6月30日 制定 2025年2月2日 改訂
2021年7月5日 改定
2023年8月18日 改定

1. 動画・ゲームなどの著作物において、この素材を使用することを許可します
2. ラジオ・ネット配信などの配信コンテンツにおいて、この素材を使用することを許可します
3. 通話ツール・音声の再生機能を有したアプリケーションなどの通信において、この素材を使用することを許可します
4. 簡易な加工（フェードイン・アウト、トリミング、映像に応じた手動・自動リミックスなど）を許可します
5. この素材を使用した制作物・著作物の販売や公開を許可します
5. この素材の使用にあたり、著作権・提供・クレジットなどの表記は不要です
6. この素材は何の権利も侵害していないことを保証します
7. この素材は誰の権利とも衝突していません
8. この素材が公開終了した後も、この利用許諾に準拠して利用できます
9. この素材を「音楽作品」に用いることを禁じます
10. 違法なコンテンツにこの素材を利用することを禁じます
11. 政治・宗教・その他の思想傾向に関するコンテンツにこの素材を使用することを禁じます
12. この素材の二次配布を禁じます
※ゲームなどに使用し、ゲームデータとともにこの素材が配布される場合は二次配布として扱いません
13. 音楽が主なコンテンツに、この素材を利用することを禁じます（作業用動画など）
14. 著作者の名誉や信用を毀損するような用途で使用することを禁じます
15. 自作発言などの権利の主張および著作者を誤解させる発信を禁じます
16. この素材を使用したことで生じた損害・紛争などについて、この素材の著作者は一切関与しません

素材を利用した際、上記すべての項に同意したものとみなします